

# PREFEITURA MUNICIPAL DE SÁTIRO DIAS

Exportação gerada em 02/05/2025 13:10:10

**Licitação:** Pregão Eletrônico nº 025-2024 SRP/2024

**Modalidade:** Pregão Eletrônico

**Número:** 025-2024 SRP/2024

**Modo de Disputa:** Aberto

**Amparo Legal:** Lei 14.133/2021, Art. 28, I

**Data de publicação:** 04/06/2024

**Data de realização:** 31/07/2024

**Horário:** 08:00:00

**Link do Sistema para Recebimento de Lances/Propostas:** [https://bnccompras.com/Process/ProcessView?param1=\[gkz\]QmYWM\\_jrnkW6eTs8ddgcM0JOE93xG7BFPDnsdBkxV3B5yAOzIKzk7Hz33Z0njQSSw4WtbAgFPF4iGIZY\\_mINP0BHPSue4mZhaN5sW0aAw8=](https://bnccompras.com/Process/ProcessView?param1=[gkz]QmYWM_jrnkW6eTs8ddgcM0JOE93xG7BFPDnsdBkxV3B5yAOzIKzk7Hz33Z0njQSSw4WtbAgFPF4iGIZY_mINP0BHPSue4mZhaN5sW0aAw8=)

**Número do Processo:** 121-2024

**Objeto:** Contratação de empresa especializada para futura e eventual fornecimento de materiais de tecnologia educacional contendo: livros paradidáticos com projetos integradores no formato impresso e virtual, com acesso à plataforma digital, para uso pedagógico no uso do ensino remoto e presencial, para compor o Projeto de Tecnologia Educacional das unidades escolares da Educação Infantil, Ensino Fundamental (Anos Iniciais e Finais), EJA e docentes da rede municipal de ensino do Município de Sátiro Dias.

**Órgão:** MUNICÍPIO DE SÁTIRO DIAS/BA

**Valor Estimado:** R\$ 971.880,00

**Situação:** Divulgada no PNCP

**Número de Controle PNCP:** 13648480000143-1-000018/2024 [Visualizar no PNCP](#)

## Instrumento Convocatório

Tipo	Arquivo
	<a href="#">EDITAL_0372024_DO_PREGO_ELETRONICO_0252024</a>
	<a href="#">005__Aviso_de_Adiamento_PE_0252024</a>

## Lotes

	Nº	Objeto
<input type="checkbox"/>	1	Projeto maker sobre animais. Projeto MAKER que faça um convite repleto de aventuras e curiosidades para o aluno. Passear por um zoológ
<input type="checkbox"/>	2	Projeto maker sobre animais. Projeto MAKER que faça um convite repleto de aventuras e curiosidades para o aluno. Passear por um zoológ
<input type="checkbox"/>	3	Projeto maker sobre aprender, cuidar e brincar Projeto MAKER que leve o aluno a refletir sobre a importância do “cuidar” e “brincar”, com ati
<input type="checkbox"/>	4	Projeto maker sobre aprender, cuidar e brincar Projeto MAKER que leve o aluno a refletir sobre a importância do “cuidar” e “brincar”, com ati
<input type="checkbox"/>	5	Projeto maker sobre trânsito Projeto MAKER que deve abordar a conscientização sobre o trânsito seguro como responsabilidade de todos. C
<input type="checkbox"/>	6	Projeto maker sobre a construção de uma cidade Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de uma maquete de uma cidade com c
<input type="checkbox"/>	7	Projeto maker sobre aprender, cuidar e brincar Projeto MAKER que leve o aluno a refletir sobre a importância do “cuidar” e “brincar”, com ati
<input type="checkbox"/>	8	Projeto maker sobre trânsito Projeto MAKER que deve abordar a conscientização sobre o trânsito seguro como responsabilidade de todos. C
<input type="checkbox"/>	9	Projeto maker sobre a construção de uma cidade Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de uma maquete de uma cidade com c
<input type="checkbox"/>	10	Projeto maker sobre a construção de uma cidade Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de uma maquete de uma cidade com c
<input type="checkbox"/>	11	Projeto maker sobre trânsito Projeto MAKER que deve abordar a conscientização sobre o trânsito seguro como responsabilidade de todos. C
<input type="checkbox"/>	12	Projeto maker sobre a construção de uma cidade Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de uma maquete de uma cidade com c
<input type="checkbox"/>	13	Projetos ETC - MK MAKER: Cartões Interativos Projeto de desempenhar um papel importante na vida das pessoas. Eles têm o poder de aq
<input type="checkbox"/>	14	Projeto maker sobre circuitos em papel e elétricos Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de construções e de circuitos elétricos.
<input type="checkbox"/>	15	Projeto maker sobre jogos com circuitos elétricos Projeto MAKER que deve utilizar os circuitos elétricos para deixar os jogos ainda mais inte
<input type="checkbox"/>	16	Projetos ETC - MK MAKER: Cartões Interativos Projeto de desempenhar um papel importante na vida das pessoas. Eles têm o poder de aq
<input type="checkbox"/>	17	Projeto maker sobre jogos com circuitos elétricos Projeto MAKER que deve utilizar os circuitos elétricos para deixar os jogos ainda mais inte
<input type="checkbox"/>	18	Projeto maker sobre circuitos em papel e elétricos Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de construções e de circuitos elétricos.
<input type="checkbox"/>	19	Projetos ETC - MK MAKER: Cartões Interativos Projeto de desempenhar um papel importante na vida das pessoas. Eles têm o poder de aq
<input type="checkbox"/>	20	Projeto maker sobre jogos com circuitos elétricos Projeto MAKER que deve utilizar os circuitos elétricos para deixar os jogos ainda mais inte
<input type="checkbox"/>	21	Projeto maker sobre circuitos em papel e elétricos Projeto MAKER que deve oportunizar a confecção de construções e de circuitos elétricos.
<input type="checkbox"/>	22	Projeto maker sobre jogos com circuitos elétricos Projeto MAKER que deve utilizar os circuitos elétricos para deixar os jogos ainda mais inte
<input type="checkbox"/>	23	Projetos ETC - MK MAKER: Cartões Interativos Projeto de desempenhar um papel importante na vida das pessoas. Eles têm o poder de aq
<input type="checkbox"/>	24	Projetos ETC - MK MAKER - Jogos Aprender através dos jogos é algo extremamente eficaz e, neste projeto, os alunos usarão os circuitos e
<input type="checkbox"/>	25	Projeto maker sobre jogos com circuitos elétricos Projeto MAKER que deve utilizar os circuitos elétricos para deixar os jogos ainda mais inte
<input type="checkbox"/>	26	26 Projeto maker sobre invenções Projeto MAKER que deve estimular a criação de engenhos nos alunos. Por meio do MAKER, o aluno ente